

Profesjonalne przejście gniazdo F – gniazdo F (żeńskie/żeńskie) SCETE

Oznaczenia:

Kod: EM/GN-F/F

Opis i charakterystyka techniczna produktu:

Gniazdo typu „F” - „F” (beczka) znajduje zastosowanie przy wykonywaniu połączeń dwóch kabli w instalacjach antenowych (budynkowych, mieszkaniowych, w domach jednorodzinnych itp.). Niezbędne do terminowania przewodów typu RG6 w telekomunikacyjnych skrzynkach mieszkaniowych, zgodnie z rozporządzeniem MTBiGM z 2011 r.

Zostało wykonane w oparciu o unikalny mechanizm kontaktu rdzenia ze złączem, a najwyższa precyzja wykonania wpływa na wygląd i jakość złącza, które spełnia wymagania SCETE (www.scete.org).

Cechy złącza:

- złącze spełnia warunki SCETE
- bardzo małe tłumienie
- znakomite dopasowanie
- precyzyjny gwint
- unikalny opatentowany styk z rdzeniem kabla

W komplecie nakrętka i podkładka do zamocowania gniazda w otworze uchwytu mocującego gniazda w TSM.

Pakowane po 100szt.



Oznaczenia:

Profesjonalne przejście gniazdo F – gniazdo F (żeńskie/żeńskie) SCETE (opak. 100 szt.); kod: EM/GN-F/F

Sposób montażu: włożyć gniazdo w otwór w uchwycie montażowym gniazd telekomunikacyjnej skrzynki montażowej, założyć podkładkę i nakrętkę, dokręcić do oporu.

Produkty kompatybilne:

EM/TSM-PW1Z	Telekomunikacyjna skrzynka mieszkaniowa EmitterNet typ PW1Z (z zamkiem)
EM/TSM-PW2Z	Telekomunikacyjna skrzynka mieszkaniowa EmitterNet typ PW2Z (z zamkiem)
EM/P011-24F	Panel 24 port do gniazd typu F, niewyposażony, 1U

Parametry techniczne:

maksymalne tłumienie: 0,05 dB
minimalne tłumienie niedopasowania: -40 dB
materiał: niklowany mosiądz
dielektryk: PE
pierścień wewnętrzny: beryl
wymiary (długość): 11,5+14+1,5 (27mm)

Dołożyliśmy wszelkich starań, aby przedstawione informacje były rzetelne i kompletne. Jednak nie ponosimy odpowiedzialności za dokładność i kompletność danych oraz w szczególności nie możemy zagwarantować, że niniejsza specyfikacja nie zawiera błędów lub pomyłek. Informacje zawarte w niniejszej specyfikacji mogą zostać zmienione w każdej chwili bez powiadomienia.